



MUOVIEPOX
Kouvola

THE LORD OF THE RINGS STRATEGY BATTLE GAME

Hajonnut Saattue

Armeijat ja skenaariot

Armeijat

Jokaisella pelaajalla tulee olla kaksi Pahan puolen armeijaa, Partio (150 pts) ja Valtausarmeija (400 pts). Näillä ei koskaan pelata yhtä aikaa, joten samoja miniatyyrejä voi halutessaan käyttää sekä Partiossa, että Valtausarmeijassa, mutta Partio ja Valtausarmeija voivat olla myös täysin eri armeijalistasta valittuja. Rajoitukset näille armeijoille on listattu seuraavalla sivulla.

Näiden armeijoiden lisäksi pelaajalla tulee olla joukko Hyvän puolen sankareita (Aragorn, Legolas, Gimli, Merri, Pippin ja Treebeard), kuten sääntöpaketissa on ilmoitettu.

Finaalikerroksella pelattavissa skenaariossa ("Ambush in Ithilien" ja "Osgiliath") käytetään skenaariossa ilmoitettuja osanottajia. Nämä miniatyyrit löytyvät maalattuina tapahtuman järjestäjältä, mutta toki pelaajat saavat tuoda paikalle omatkin vastaavat miniatyyrit, jos he näin haluavat.

Skenaariot

Jotta The Two Towers –kirjan skenaariot sopivat pelattavaksi turnaukseen, niihin on tehty jonkin verran muutoksia. Lue kirjan säännöt ja tämän paketin lopussa esitetyt muutokset tarkkaan, koska skenaarioiden säännöt voivat paikoin olla monimutkaisia. Suosittelemme myös, että kokeilet skenaarioita ennakkoon, jotta tiedät miten ne toimivat käytännössä.

Molempia Pahan puolen armeijoita koskevat rajoitukset:

- 1: Armeijaan käytetyt joukot voidaan valita niistä Pahan puolen joukoista, jotka esiintyvät pelin kovakantisesta sääntökirjassa tai sen jälkeen julkaistuissa lisäosissa. Varsinaisen sääntökirjan A Shadow in the East -osastolta ei saa valita joukkoja koska A Shadow in the East-lisäosa sisältää niiden päivitettyt versiot.
- 2: Niitä miniatyyrejä, joiden varsinaiset säännöt ovat vielä julkaisematta, mutta ne esiintyvät Legions of Middle Earth – kirjassa, ei saa käyttää. Tämä koskee myös sellaisia varusteoptiota, joita ei varsinaisissa säännöissä vielä ole (esim. rumpu Mordorin peikolle).
- 3: Seuraavat hahmot ovat kiellettyjä: Gollum, the Watcher in the Water.
- 4: Korkeintaan viidellä rivisoturilla saa olla kaksi hyökkäystä. Millään rivisoturilla ei saa olla kolmea hyökkäystä.
- 5: Millään miniatyyrillä ei saa olla keihästä tai piikkiä (pike). Näitä miniatyyrejä voi kuitenkin käyttää kuvaamaan miniatyyriä, jolla on vain käsiase.
- 6: Millään miniatyyrillä ei saa olla minkäänlaista ratsua.
- 7: Millään miniatyyrillä ei saa olla ”Fly”-erikoissääntöä.

Pahan puolen Partion lisärajoitukset:

- 1: Armeijassa saa olla joukkoja enintään 150 pisteellä, mutta ei yhtään yli.
- 2: Armeijassa saa olla 3-21 miniatyyriä.
- 3: Armeijassa saa käyttää joukkoja vain yhdestä Legions of Middle Earth – armeijalistasta.
- 4: Armeijassa ei saa olla ollenkaan sankareita.
- 5: Maksimissaan kolmasosa (pyöristä alas) armeijan miniatyyreistä saa olla sellaisia, joilla on jousi, varsijousi, heittoase tai Throw Stones –kyky.

Pahan puolen Valtausarmeijan lisärajoitukset

- 1: Armeijassa saa olla joukkoja enintään 400 pisteellä, mutta ei yhtään yli.
- 2: Armeijassa saa olla 3-50 miniatyyriä.
- 3: Armeijassa saa käyttää joukkoja joko yhdestä Legions of Middle Earth – armeijalistasta, tai kahdesta listasta, jotka saavat liittoutua keskenään.
- 4: Armeijassa saa olla korkeintaan kaksi sankaria. Nämä saavat olla vain sellaisia sankareita, joiden nimessä esiintyy Captain tai Chieftain (pois lukien nimetyt sankarit, Troll Chieftain ja Warg Chieftain). Jos armeija on tehty kahdesta eri listasta, kummastakin tulee olla yksi kapteeni.
- 5: Millään armeijan miniatyyreistä ei saa olla joustaa, varsijoustaa, heittoasetta tai Throw Stones –kykyä.

Let's Hunt Some Orc

Hyvän puolen pelaajan tavoitteena on kerätä mahdollisimman paljon voittopisteitä pakenemalla sankareillaan pelipöydän vastakkaisesta päädyistä mahdollisimman nopeasti. Pahan puolen pelaajan pitää yrittää hidastaa ja tappaa Hyvän puolen sankareita.

Hyvän puolen pelaaja saa voittopisteitä tehtävän objektiivit täyttäneistä Hyvän puolen sankareista sen mukaan, kuinka nopeasti ne suoriutuvat tehtävästä:

	Vuoroilla 1-7	Vuoroilla 8-9	Vuorolla 10 tai sen jälkeen
Aragorn	4 vp	2 vp	0 vp
Legolas	2 vp	1 vp	0 vp
Gilmi	2 vp	1 vp	0 vp

Skenaarion lopputulos määräytyy Hyvän puolen pelaajan keräämien voittopisteiden mukaan seuraavasta taulukosta:

8 vp:	Hyvän puolen merkittävä voitto
6-7 vp:	Hyvän puolen marginaalinen voitto
4-5 vp:	Pahan puolen marginaalinen voitto
0-3 vp:	Pahan puolen merkittävä voitto

Tasapeli ei ole mahdollinen.

Käytettävät joukot: *Hyvä puoli:* Ne mitkä skenaariossa on ilmoitettu. *Paha puoli:* Partio.

Muutokset skenaarion sääntöihin:

Maasto: Koska turnausjärjestäjällä ei ole tarpeeksi sen tyyppistä maastoa, jota skenaariossa vaaditaan, muutetaan kaikki maasto metsäksi, jota suunnilleen samalla alueella kuin mitä kumpuja ja kiviä on normaalisti skenaariossa. Metsäalueet lasketaan niin tiheäksi ja vaikeakulkuseksi, että Legolas ei voi käyttää Woodland Creature – erikoissääntöään niiden sisällä.

Kilven käyttö: Pahan puolen pelaaja voi hyödyntää ”shielding” –sääntöä vain sellaisissa taisteluissa, jossa hänellä on vain yksi soturi.

Alone in Fangorn

Hyvän puolen pelaajan tavoitteena on kerätä mahdollisimman paljon voittopisteitä tappamalla hobitellaan pahan puolen miniatyyrejä. Pahan puolen pelaajan tulee yrittää estää tämä tappamalla hobitit.

Hyvän puolen pelaaja saa tappamistaan miniatyyreistä yhden voittopisteen kustakin siinä tapauksessa, että se kuoli joko hobitin heittämään kiveen, tai sellaisessa lähitaistelussa, jossa oli mukana jompikumpi hobiteista. Puuparran yksinään tappamista miniatyyreistä ei tule voittopisteitä.

Skenaarion lopputulos määräytyy hyvän puolen pelaajan keräämien voittopisteiden mukaan seuraavasta taulukosta:

4+	vp:	Hyvän puolen merkittävä voitto
3	vp:	Hyvän puolen marginaalinen voitto
2	vp:	Pahan puolen marginaalinen voitto
0-1	vp:	Pahan puolen merkittävä voitto

Tasapeli ei ole mahdollinen.

Käytettävät joukot: *Hyvä puoli:* Ne mitkä skenaariossa on ilmoitettu. *Paha puoli:* Partio jaettuna kolmeen osastoon. Hyvän puolen pelaaja valitsee näistä, mitä osastoa vastaan hän pelaa. Muita pahan puolen miniatyyrejä ei käytetä tässä skenaariossa.

Muutokset skenaarion sääntöihin:

Aloitus: Pahan puolen pelaaja saa asettaa joukkonsa vain 4” sisään pelialueen kulmista. Merri ja Pippin asetetaan pöydälle vasta sen jälkeen, kun Pahan puolen miniatyyrit on asetettu. Merrin Pippinin tulee aloittaa vierekkäin, mutta he saavat vapaasti valita, mistä kohtaa pelipöydän laidalta he haluavat aloittaa.

Vartijat (Sentries): Koska normaalisäännöillä Priorityllä on hyvin suuri merkitys vartijoiden liikkumiseen, eivät nämä säännöt toimi hyvin näin pienessä skenaariossa. Sen sijaan käytetään seuraavia sääntöjä kunkin vartijan liikuttamiseen:

1. Pahan puolen pelaaja päättää järjestyksen, jossa vartijat liikkuvat.
2. Kun on päätetty, mitä vartijaa liikutetaan, molemmat pelaajat heittävät noppaa.
3. Suuremman noppaluvun saanut saa liikuttaa vartijaa haluamaansa suuntaan heittämänsä noppaluvun verran.
4. Tasatilanteessa se pelaaja, jolla on Priority, liikuttaa vartijaa heittämänsä noppaluvun verran.
5. Siirrytään seuraavaan vartijaan, kunnes kaikkia on liikutettu.

Puuparran herättäminen: Normalisääntöjen sijaan Puupartaa herätetään seuraavasti: Vuoron lopussa Hyvän puolen pelaaja heittää noppaa sekä Merrille, että Pippinille. Jos kyseinen luku on sama tai suurempi kuin kyseisen hobitin etäisyys Puuparrasta tuumissa, Puuparta herää, ja se saa toimia normaalisti seuraavalla vuorolla.

Huomaa, että hobittien etäisyys Puuparrasta pelin alussa on vähintään 11”. Puuparta herää myös automaattisesti, jos toinen hobiteista kuolee. Puuparta herää hieman kankeana, joten hänellä ei ole ollenkaan Might-pisteitä.

In the Shadow of Hornburg

Pahan puolen pelaajan tavoitteena on kerätä mahdollisimman paljon voittopisteitä joko tappamalla Hyvän puolen sankareita, tai pääsemällä linnan portista läpi omilla joukoillaan. Hyvän puolen pelaajan tulee puolustaa linnan porttia parhaansa mukaan.

Pahan puolen pelaaja saa voittopisteitä tappamistaan hyvän puolen sankareista seuraavasti:

Aragorn: 4 vp

Gimli: 2 vp

Lisäksi pahan puolen pelaaja saa 1 voittopisteen jokaisesta miniatyyristään, joka onnistuu murtautumaan portin läpi

Skenaarion lopputulos määräytyy pahan puolen pelaajan keräämien voittopisteiden mukaan seuraavasta taulukosta:

9+ vp: Pahan puolen merkittävä voitto
6-8 vp: Pahan puolen marginaalinen voitto
4-5 vp: Hyvän puolen marginaalinen voitto
0-3 vp: Hyvän puolen merkittävä voitto

Tasapeli ei ole mahdollinen.

Käytettävät joukot: *Hyvä puoli:* Ne mitkä skenaariossa on ilmoitettu. *Paha puoli:* Valtausarmeija.

Muutokset skenaarion sääntöihin:

Maasto: Selkeyden ja pelitasapainon vuoksi maastoa koskevat seuraavat tarkennukset: Ramppi on 4” leveä ja 8,5” pitkä. Rampin alun ja pelialueen rajan välissä on 5”. Rampin sivustoja tai muuria ei voi kiivetä (edes hämähäkeillä tai vastaavilla), mutta rampille voi hypätä mistä tahansa kohtaa sivuilta normaalilla hyppytestillä. Cave Dwellers – erikoissääntö ei ole käytössä tässä skenaariossa.

Ambush in Ithilen

Pahan puolen pelaajan tarkoituksena on yrittää kerätä voittopisteitä ylittämällä pelikenttää joukoillaan, tai tappamalla Hyvän puolen miniatyyreja. Hyvän puolen pelaajan tulee yrittää estää Pahan puolen pelaajaa joukkojen eteneminen, mutta samalla minimoida omat tappionsa.

Pahan puolen pelaaja saa voittopisteitä kentän ylittäneistä hahmoistaan seuraavasti:

Haradrim Chieftain:	3 vp
Haradrim Banner:	3 vp
Haradrim Warrior:	1 vp
Mumak:	3 vp + 1 vp / kydyssä ollut Haradrim Warrior

Lisäksi Pahan puolen pelaaja saa voittopisteitä tappamistaan Hyvän puolen hahmoista seuraavasti:

Frodo:	6 vp
Faramir:	4 vp
Madril:	3 vp
Sam:	2 vp
Damrod:	2 vp
Ranger of Gondor:	1 vp

Skenaarion lopputulos määräytyy pahan puolen pelaajan keräämien voittopisteiden mukaan seuraavasta taulukosta:

36+ vp:	Pahan puolen merkittävä voitto
28-35 vp:	Pahan puolen marginaalinen voitto
21-27 vp:	Hyvän puolen marginaalinen voitto
0-20 vp:	Hyvän puolen merkittävä voitto

Käytettävät joukot:

Hyvä puoli ja Paha puoli: Ne mitkä skenaariossa on ilmoitettu.

Muutokset skenaarion sääntöihin:

Ei muutoksia.

Osgiliath

Molempien pelaajien tarkoituksena on yrittää vallata mahdollisimman montaa pelikentän neljästä rauniosta. Pahan puolen pelaajan tarkoituksena on myös yrittää tappa Frodo, kun taas Hyvän puolen pelaaja yrittää suojella Frodoa.

Huomaa, että skenaariosta pelataan elokuvaversio, eli Frodo, Sam ja Sormusaave siivekkäällä pedolla ovat mukana pelissä.

Molemmat pelaajat saavat jokaisesta valtaamastaan rauniosta yhden voittopisteen. Lisäksi Hyvän puolen pelaaja saa ylimääräisen voittopisteen, jos Frodo on hengissä pelin lopussa. Pahan puolen pelaaja puolestaan saa ylimääräisen voittopisteen, jos Frodo on kuollut. Pelin päättyessä tasatilanteeseen Frodosta saa kaksinkertaiset pisteet tasatilanteen välttämiseksi.

Vp-erotus 3+: Merkittävä voitto
Vp-erotus 1-2 Marginaalinen voitto

Käytettävät joukot:

Hyvä puoli ja Paha puoli: Ne mitkä skenaariossa on ilmoitettu.

Muutokset skenaarion sääntöihin:

Pelialueella on **neljä** rauniota normaalin kolmen raunion sijaan.