



MUOVIEPOX
Kouvola

THE LORD OF THE RINGS STRATEGY BATTLE GAME

Hajonnut Saattue

The Two Towers – skenaarioturnaus

Viime syksynä Kouvolaassa järjestettiin hieman erikoisempi Lord of the Rings – turnaus, jossa pelattiin Fellowship of Ring – skenaariokirjan skenaarioita. Nyt tuo turnaus saa jatkoa The Two Towers – skenaarioturnauksen muodossa. Turnaus järjestetään tälläkin kertaa Kouvolan Muoviepoxissa, lauantaina 8.9.2007. Liike on tuona päivänä poikkeuksellisesti auki 10.00 – 20.00. Klo 14.00 eteenpäin kaikista Games Workshopin tuotteista saa 10% alennuksen.

Edellisvuoden kaavaa seuraten pelattavat skenaariot ovat The Two Towers – skenaariokirjasta:

Let's Hunt Some Orc, Alone in Fangorn, In the Shadow of Hornburg, Osgiliath sekä Ambush in Ithilien.

Turnausta varten jokainen pelaaja saa suunnitella kaksi pientä Pahan puolen armeijaa. Hyvän puolen armeijana toimivat skenaariossa valmiiksi ilmoitetut sankarit. Skenaarioiden voittoehtoja on kuitenkin hieman muuteltu, jotta ne sopivat pelattavaksi turnauksessa.

Turnaukseen mahtuu 16 nopeimmin ilmoittautunutta, ja ilmoittautuminen tehdään ennakoon joko liikkeessä tai internetissä www.sotavasara.net – foorumin ”Turnaukset ja pelikaverit” – osion kautta. Ilmoittautuminen alkaa 7.7.2007. Netin kautta on jaossa 10 paikkaa turnaukseen ja liikkeen kautta 6 paikkaa.

Kaikki pelaajat pelaavat vähintään kuusi skenaariota, neljä puolen tunnin mittaista, ja kaksi 1h 10 min mittaista. Tämän jälkeen kaksi parasta pelaajaa kohtaavat finaalissa ja kolmanneksi ja neljänneksi parhaat ”pronssiottelussa”, joihin on varattu aikaa 1h 40 min.

Turnaukseen osallistuminen maksaa 10,00 euroa, joka maksetaan vasta paikan päällä. Jokainen osallistuja saa kuitenkin vähintään 11,50 euron arvosta vapaavalintaisia tuotepalkintoja. Kolme parhaiten menestynyttä pelaajaa saavat enemmän tuotepalkintoja, kolmanneksi tullut 20 eurolla, toiseksi tullut 40 eurolla ja ensimmäiseksi tullut 60 eurolla.

Tarkemmat tiedot turnauksesta selviävät tästä sääntöpaketistä. Turnauksen käytännön järjestelyistä vastaa Outrider Tommi Ojala. Hän osallistuu turnaukseen, jos pelaajia on pariton määrä, mutta hänen sijoitustaan ei oteta huomioon palkintojen jaossa.

Turnauksen aikataulu (jos tulee yli 8 pelaajaa):

10.00 – 10.30 Ilmoittautuminen

Kierrokset 1-4:

10.40 – 11.10 A: 1. Let's Hunt Some Orc (30 min)
B: 1. Alone in Fangorn (30 min)

11.15 – 11.45 A: 2. Let's Hunt Some Orc (30 min)
B: 2. Alone in Fangorn (30 min)

11.50 – 12.20 A: 1. Alone in Fangorn (30 min)
B: 1. Let's Hunt Some Orc (30 min)

12.25 – 12.55 A: 2. Alone in Fangorn (30 min)
B: 2. Let's Hunt Some Orc (30 min)

Kierrokset 5-6:

Lohko A:

13.00 – 14.10 1. In the Shadow of Hornburg
(1h 10 min)

14.15 – 15.25 2. In the Shadow of Hornburg
(1h 10 min)

15.30 – 18.00 Tauko

Lohko B:

13.00 – 15.30 Tauko

15.30 – 16.40 1. In the Shadow of Hornburg
(1h 10 min)

16.45 – 17.55 2. In the Shadow of Hornburg
(1h 10 min)

”Finaali”:

18.00 – 19.40:

”Kultaottelu” ja ”Pronssiottelu” (1h 40 min)

**(Ambush in Ithilien
ja Osgiliath)**

19.45 Palkintojen jako

Turnauksen aikataulu (jos tulee 8 pelaajaa tai alle):

10.00 – 10.30 Ilmoittautuminen

Kierrokset 1-4:

10.40 – 11.10 1. Let's Hunt Some Orc (30 min)

11.15 – 11.45 2. Let's Hunt Some Orc (30 min)

11.50 – 12.20 1. Alone in Fangorn (30 min)

12.25 – 12.55 2. Alone in Fangorn (30 min)

Kierrokset 5-6:

12.55 - 13.30 Tauko

13.30 - 14.40 1. In the Shadow of Hornburg
(1h 10 min)

14.45 - 15.55 2. In the Shadow of Hornburg
(1h 10 min)

”Finaali”:

16.00 – 17.40:

”Kultaottelu” ja ”Pronssiottelu” (1h 40 min)

**(Ambush in Ithilien
ja Osgiliath)**

17.45 Palkintojen jako

18.00 – 19.45 Vapaata pelaamista

Turnauksen sääntöpaketti

Käytettävät armeijat:

Jokainen pelaaja käyttää turnauksessa yhtä Hyvän puolen armeijaa, ja kahta Pahan puolen armeijaa.

Hyvän puolen armeija koostuu automaattisesti seuraavista sankareista: **Aragorn, Legolas, Gimli, Merri, Pippin ja Treebeard**. Pelaaja voi osallistua myös, vaikka hänellä ei olisikaan yllä mainittuja miniatyyrejä. Tällöin hänen pitää tuoda muita mahdollisimman kuvaavia miniatyyrejä, joita hän käyttää yllämainittujen sankarien sijasta (esim. Ranger of Gondor = Aragorn jne). Treebeardille ei tarvitse tuoda sopivaa korviketta, niitä löytyy tapahtuman järjestäjältä.

Aitojen miniatyyrien tuominen on kuitenkin kannattavaa, koska siitä saa lisäpisteitä. Turnauksen pisteytys on esitetty myöhemmin.

Hyvän puolen sankareiden lisäksi jokaisella pelaajalla tulee olla kaksi Pahan puolen armeijaa, Partio (150 pts) ja Valtausarmeija (400 pts). Näillä ei koskaan pelata yhtä aikaa, joten samoja miniatyyrejä voi halutessaan käyttää sekä Partiossa, että Valtausarmeijassa, mutta Partio ja Valtausarmeija voivat olla myös täysin eri armeijalistasta valittuja.

Tarkemmat rajoitukset sekä Partiolle, että Valtausarmeijalle julkaistaan myöhemmin erikseen.

Turnauksen eteneminen

Jos pelaajia on yli 8, heidät arvalla kahteen lohkoon, A:han ja B:hen. A-lohkon pelaajat pelaavat kaksi ensimmäistä peliä ”Let’s Hunt Some Orc”-skenaariota. Peliparit arvotaan järjestäjän toimesta sattumanvaraisesti pelipöydille. Pelaajat heittävät noppaa, ja suuremman heittänyt saa päättää, kumman puolen miniatyyrejä kumpikin pelaa ensimmäisellä kierroksella.

Toisella kierroksella pelaaja parit määräytyvät swiss-menetelmällä niin, että paras hyvän puolella pelannut pelaaja pelaa parasta pahan puolen pelaajaa vastaan, mutta pelaajat vaihtavat puolia, eli pelaaja joka pelasi ensimmäisen kierroksen hyvän puolen armeijallaan pelaa toisen kierroksen pahan puolen armeijalla. Kolmannella pelikierroksella peliparit muodostetaan lohkon sisällä normaalisti swiss-menetelmällä, ja neljännellä kierroksella toimitaan kuten toisella kierroksella. A-lohkokossa kolmannella ja neljännellä kierroksella pelataan ”Alone in Fangorn” –skenaariota.

B-lohkokossa toimitaan samoin, mutta pelaajat aloittavat pelaamalla kaksi kierrosta ”Alone in Fangorn”-skenaariota, ja sen jälkeen kaksi kierrosta ”Let’s Hunt Some Orc”-skenaariota.

Viidennelle kierrokselle mentäessä jaetaan taas arvalla kahteen lohkoon, A:han ja B:hen. A-lohkon pelaajat pelaavat ensin kaksi kierrosta ”In the Shadow of Hornburg” –skenaariota, ja sitten heillä on tauko. Peliparit muodostetaan swiss-systeemillä, ja käytettävät armeijat arvotaan niin, että pelaajat heittävät noppaa, ja suuremman heittänyt saa päättää, kumman puolen miniatyyrejä kumpikin pelaa. Kuudennella kierroksella pelaaja parit määräytyvät taas swiss-menetelmällä niin, että paras hyvän puolella pelannut pelaaja pelaa parasta pahan puolen

pelaajaa vastaan, mutta pelaajat vaihtavat puolia, eli pelaaja joka pelasi ensimmäisen kierroksen hyvän puolen armeijallaan pelaa toisen kierroksen pahan puolen armeijalla.

B-lohkoissa toimitaan samoin, mutta heillä on ensin tauko, ja vasta sitten pelit.

Välierätauolla on mahdollisuus ruokailuun (lähistöllä on ruokakauppoja, grillejä, Hesburger, Kotipizza, Rosso jne.) tai tehdä ostoksia. Liikkeessä on myös välierien ajan yksi 72" x 48" pelipöytä tyhjänä, jota tauolla olevat pelaajat voivat hyödyntää yhteisymmärryksessä haluamallaan tavalla.

Jos pelaajia on 8 tai alle, ei jakoa lohkoihin tehdä. Tämä muuttaa jonkin verran tapahtuman aikataulua. Molemmat aikataulut on esitetty sääntöpakettin sivulla 2.

Finaali

Finaalikierrokselle pääsee neljä eniten pisteitä kerännyttä pelaajaa. Jos tasatilanteiden takia neljä parasta pelaajaa ja heidän keskinäiset sijoitukset eivät ole selvillä, ratkaistaan tasatilanteet ensisijaisesti pelipisteiden perusteella, tämän jälkeen bonuspisteiden ja viimeisenä maalauspisteiden avulla. Jos tasatilanteita edelleen esiintyy, ratkaistaan ne LOTR-aiheisella tietovisalla. Jos järjestäjä joutuu tasatilanteeseen, hänet siirretään pronssiotteluun / karsitaan automaattisesti, koska hän tietää (sattuneesta syystä) tietovisan vastaukset.

Ensimmäisenä oleva pelaaja saa päättää, kumpaa peliä ”kultaottelussa” pelataan, ja kummalla puolella hän haluaa pelin pelata. Molemmissa peleissä johdossa oleva pelaaja saa päättää, kumman puolen miniatyyreillä hän haluaa pelata. (Jos pelaajat ovat tasatilanteessa, he heittävät noppaa, ja suuremman heittänyt saa päättää, kumman puolen miniatyyrejä kumpikin pelaa, tasatilanteet uusitaan.) Tämän jälkeen aiemmilla pisteillä ei ole merkitystä, ”kultaottelun” voittaja sijoittuu suoraan turnauksessa ensimmäiselle sijalle ja häviöjä toiselle. ”Pronssiottelun” voittaja sijoittuu taas kolmannelle sijalle ja häviöjä neljännelle.

Turnauksen pisteytys

Pelipisteet

Jokaisesta pelatusta pelistä saa 0-20 pistettä seuraavasti:

Merkittävä voitto:	20 pistettä
Marginaalinen voitto:	15 pistettä
Marginaalinen tappio:	5 pistettä
Merkittävä tappio:	0 pistettä

Kunkin skenaarion voittoehdot on selitetty skenaarioiden säännöissä.

Turnauksessa on siis mahdollista saada 120 pistettä. Viimeiseltä kierrokselta ei jaeta pelipisteitä, turnauksen sijat ratkeavat suoraan pelien lopputulosten perusteella.

Huomatkaa, että monessa skenaariossa merkittävän voiton saaminen on tarkoituksella hankalaa, joten useasti marginaalisen voiton tavoittelu saattaa olla kannattavampaa.

Bonuspisteet

Bonuspisteitä voi saada 0-20 pistettä. Alla on kerrottu, miten bonuspisteitä voi saada. Eri asioista saatavat pisteet lasketaan yhteen.

Pahan puolen partion maalaus (0-3 pistettä):

Maalauspisteitä jaetaan siten, että Hyvän puolen pelaaja antaa maalauspisteitä vastustajansa partiolle ennen "Let's Hunt some Orc" -skenaariota seuraavan ohjeen mukaan:

3 pistettä: Koko armeija on maalattu ja alustat on viimeistely. Maalausjälki on yksityiskohtaista ja hienoa.

2 pistettä: Koko armeija on maalattu käyttäen vähintään neljää eri väriä ja alustat on viimeistely. Maalausjälki on kohtalaista.

1 piste: Armeijan maalaus ja alustojen viimeistely on kohtalaista. Yli 3/4 armeijan miniatyyreista on maalattu käyttäen vähintään neljää eri väriä ja näiden alustat viimeistelyjä.

0 pistettä: Enemmän kuin 1/4 armeijasta on maalaamatta tai selvästi kesken.

Pahan puolen valtausarmeijan maalaus (0-6 pistettä):

Maalauspisteitä jaetaan siten, että Hyvän puolen pelaaja antaa maalauspisteitä vastustajansa valtausarmeijalle ennen "In the Shadow of Hornburg" skenaariota seuraavan ohjeen mukaan:

6 pistettä: Koko armeija on maalattu ja alustat on viimeistely. Maalausjälki on yksityiskohtaista ja hienoa.

4 pistettä: Koko armeija on maalattu käyttäen vähintään neljää eri väriä ja alustat on viimeistely. Maalausjälki on kohtalaista.

2 pistettä: Armeijan maalaus ja alustojen viimeistely on kohtalaista. Yli 3/4 armeijan miniatyyreista on maalattu käyttäen vähintään neljää eri väriä ja näiden alustat viimeistelyjä.

0 pistettä: Enemmän kuin 1/4 armeijasta on maalaamatta tai selvästi kesken.

Miniatyyrien paikalle tuonti (0-11 pistettä):

Pelaaja tuo paikalle seuraavia miniatyyrejä paikalle. Miniatyyrien tulee olla maalattuja käyttäen vähintään kolmea eri väriä. Miniatyyrien tulee jolla ilman ratsua, mutta muuten varusteilla ei ole väliä. Pisteitä saa seuraavasti:

Aragorn	2 pistettä
Legolas	2 pistettä
Gimli	2 pistettä
Merri	2 pistettä
Pippin	2 pistettä
Treebeard	1 piste

Turnauksen skenaariot

Jotta The Two Towers –kirjan skenaariot sopivat pelattavaksi turnaukseen, niihin on tehty jonkin verran muutoksia. Tarkemmat säännöt turnauksessa pelattaviin skenaarioihin julkaistaan myöhemmin erikseen.