



**MUOVIEPOX**  
Kouvola

# THE LORD OF THE RINGS STRATEGY BATTLE GAME

## ***Valkoisen Kaupungin Varjoissa*** ***Turnauksen aikataulu ja eteneminen***

### Turnauksen aikataulu:

|               |                         |
|---------------|-------------------------|
| 10.00 – 10.25 | Ilmoittautuminen        |
| 10.30 – 11.50 | Kierros 1 (1h 20 min)   |
| 11.50 – 13.10 | Kierros 2 (1h 20 min)   |
| 13.10 – 14.30 | Kierros 3 (1h 20 min)   |
| 14.30 – 15.50 | Kierros 4 (1h 20 min)   |
| 15.50 – 17.00 | Kierros 5 (1h 20 min)   |
| 17.00 – 17.10 | Tietovisa               |
| 17.10 – 17.40 | Tauko                   |
| 17.40 – 19.40 | Finaalipeli (2h 00 min) |
| 19.45         | Palkintojenjako         |
| 20.00         | Ovet suljetaan          |

**HUOM!** Katso ruokatauosta tämän paketin sivulla 3.

## Turnauksen eteneminen

Ilmoittautumisen aikana pelaajat maksavat turnaukseen osallistumisensa (10 euroa), ja saavat 10 euron lahjakortit kukin.

Ilmoittautumisen jälkeen jokaiselle pelaajalla arvotaan pelinumero, joka kertoo, missä järjestyksessä hän pelaa turnauksen skenaariot, ja kuka hänellä on vastassaan. Nämä tiedot näkyvät alla olevassa taulukossa. Kirjaimia vastaavat skenaariot selviävät turnauksen skenaariopaketista.

| Skenaario  | A       | B       | C       | D       | E       |
|------------|---------|---------|---------|---------|---------|
| 1. kierros | 1 vs. 2 | 3 vs.10 | 5 vs. 8 | 6 vs. 7 | 4 vs. 9 |
| 2. kierros | 3 vs. 4 | 2 vs. 5 | 7 vs.10 | 8 vs. 9 | 1 vs. 6 |
| 3. kierros | 5 vs. 6 | 4 vs. 7 | 2 vs. 9 | 1 vs.10 | 3 vs. 8 |
| 4. kierros | 7 vs. 8 | 6 vs. 9 | 1 vs. 4 | 2 vs. 3 | 5 vs.10 |
| 5. kierros | 9 vs.10 | 1 vs. 8 | 3 vs. 6 | 4 vs. 5 | 2 vs. 7 |

*Esim. Tommi saa pelinumerokseen 3. Hän pelaa siis ensimmäisellä pelikierroksella skenaariota B (Tower of Cirith Ungol) pelaajaa numero 10 vastaan, toisella pelikierroksella skenaariota A (Shelob's Lair) pelaajaa numero 4 vastaan jne.*

Jokaisessa skenaariossa maasto on valmiiksi aseteltu, eikä sen järjestystä saa muuttaa. Skenaarioiden säännöt löytyvät Return of the King Journey –kirjasta, ja muutokset näihin löytyvät tämän turnauksen skenaariopaketista, jossa on myös lueteltu skenaarioissa tarvittavat miniatyyrit. Nämä ovat valmiina pöydällä.

Aloittaessaan skenaariota molemmat pelaajat heittävät noppaa. Suuremman heittänyt saa päättää, kumman puolen miniatyyreillä hän skenaarion pelaa (tasatilanteet uusitaan).

Peli tulee saada pelattua annetussa peliajassa (1h 20 min). Jos peliaika loppuu kesken, skenaario päättyy automaattisesti tasapeliin. "Ajan pelaaminen" on kuitenkin kiellettyä. Jos koet, että vastapuolen pelaaja hidastelee tahallaan, ota yhteys turnauksen tuomariin.

Pelattuaan skenaarion pelaajat kirjaavat skenaarion lopputuloksen, ja sen mukaan saamansa turnauspisteet (kts. seuraava osio) pistelistaan. Kierroksen loppuajan pelaajat voivat käyttää vapaasti.

Näin jatketaan klo 17.00 asti, jolloin kaikki 5 pelikierrosta on pelattu.

## Turnauksen pisteytys

Jokaisesta pelatusta pelistä saa 0-20 turnauspistettä seuraavasti:

|                              |                    |
|------------------------------|--------------------|
| <b>Merkittävä voitto:</b>    | <b>20 pistettä</b> |
| <b>Marginaalinen voitto:</b> | <b>15 pistettä</b> |
| <b>Marginaalinen tappio:</b> | <b>5 pistettä</b>  |
| <b>Merkittävä tappio:</b>    | <b>0 pistettä</b>  |
| <b>Tasapeli:</b>             | <b>10 pistettä</b> |

Kunkin skenaarion voittoehdot on selitetty skenaarioiden säännöissä. Huomatkaa, että monessa skenaariossa merkittävän voiton saaminen on tarkoituksella hankalaa, joten useasti marginaalisen voiton tavoittelu saattaa olla kannattavampaa

Turnauksessa on siis mahdollista saada 100 turnauspistettä ennen tietovisaa ja finaalipeliä.

## Tietovisa

Normaalien pelikierrosten jälkeen pidetään tietovisa, jonka kysymyksissä on kolme vaihtoehtoa, ja ne liittyvät tavalla tai toisella LOTR-peliin (suurin osa liittyy pelimekaniikkaan). Kysymykset ovat samanarvoisia, paitsi lopussa olevat avoimet kysymykset, joita käytetään tietovisan tasapelien ratkaisemiseen sen perusteella, kuka vastaa lähimmäksi oikeaa vastausta.

Tietovisan tuloksia käytetään ratkaisemaan turnauspisteiden välillä syntyneet tasapelit, eli tietovisan perusteella pelaajille lisätään irtopisteitä niin, että tasapelit ratkeavat.

## Palkinnot ennen finaalipeliä

Eniten turnauspisteitä saanut pelaaja saa 30 euron lahjakortin, toiseksi tullut pelaaja saa 10 euron lahjakortin. Siinä tapauksessa, että ensimmäinen ja toinen pelaaja ovat tasatilanteessa ennen tietovisasta saatavia pisteitä (eikä muita pelaajia ole samalla pistemäärällä), molemmat saavat 20 euron lahjakortin. Kaikissa muissa tapauksissa sijoituksessa käytetään tietovisasta saatuja lisäpisteitä. Parhaiten tietovisassa menestynyt pelaaja saa 10 euron lahjakortin.

## Tauot

Aikatauluun ei ole merkitty erillistä ruokataukoa, vaan pelaajat voivat ruokailla sillä kierroksella, jolla he pelaavat Shelob's Lair –skenaarion. Tämän skenaarion pelaamiseen menee vain noin 20 minuuttia, joten ruokailuun jää aika noin yksi tunti. Lähistöllä on ruokakauppoja, grillejä, Hesburger, Kotipizza, Rosso jne. Aikataulussa on myös varattu "järjestelytauko" 17.10-17.40 (finaalipelin kasaus, tietovisan tarkistus ja turnauspisteiden yhteenlasku), jolloin voi myös ruokailla.

Kaikkien taukojen aikana pelaajat voivat myös tehdä ostoksia ja hyödyntää mitä tahansa vapaata pelitilaa haluamallaan tavalla.

## **Finaalipeli**

Viimeisen tauon jälkeen aloitetaan finaalipeli, johon on varattu kaksi tuntia aikaa. Eniten turnauspisteitä saanut pelaaja saa valita pelipaikkansa finaalipelissä ensin, tämän jälkeen siirrytään seuraavaksi eniten pisteitä keränneeseen pelaajaan jne. Tarkemmat tiedot finaalipelistä selviävät turnauksen kotisivuilta erillisestä paketista. Huomaa, että vaikka finaalipeli pelataan yhdellä pelipöydällä, se sisältää sääntöteknisesti kolme erillistä peliä, joiden lopputulokset eivät ole toisistaan riippuvaiset. Lisäksi osa pelipaikoista finaalipelissä on yksinpeliä, osa kahden hengen tiimipeliä.

Finaalipelin voittavat osapuolet saava 10 euron lahjakortit kukin. Finaalipelissä ei jaeta turnauspisteitä, eikä turnauksessa oli varsinaista voittajaa tai loppusijoituksia, vaan näiden sijaan turnauksen aikana kerättyjen lahjakorttien yhteisarvon voidaan ajatella määrittävän lopputilanteen.

## **Palkintojenjako**

Palkintojenjaossa pelaajat saavat finaalipelissä ansaitsemansa lahjakortit (ja myös muut lahjakortit, jos niitä ei ole vielä ehditty jakaa). Tämän jälkeen on vielä varattu hetki aikaa, jolloin pelaajat voivat käyttää saamansa lahjakortit.

Turnaus päättyy klo 20.00.

## **Muuta huomattavaa**

Jos pelaajia on vähemmän kuin 10, julkaistaan tapahtuman alussa uusi taulukko, josta selviää missä järjestyksessä pelaajat pelaavat turnauksen skenaariot. Myös finaalipeliin tulee jonkin verran muutoksia (lähinnä tiimipeliksi suunnitellut pelipaikat muuttuvat tarpeen mukaan yksinpeliksi, eli osa pelaajista saa normaalia enemmän joukkoja komennettavakseen).